



**JOVEM
CASCAIS**



PROJETO

NOME DO PROJETO	IBERCUP Estoril
CONTEXTO	Torneio internacional de futebol juvenil.
ATIVIDADES A DESENVOLVER	<ul style="list-style-type: none">- Guia de equipa;- Campos;- Mascote;- Media;- Escolas e alimentação.
Nº DE VAGAS	225
REQUISITOS ESPECÍFICOS	<ul style="list-style-type: none">- Falar línguas estrangeiras;- Pontualidade e assiduidade;- Responsabilidade.
LOCAL, DATA E HORÁRIO	Data: 2 a 9 de julho Horários: a definir, dependendo da função
BOLSA A ATRIBUIR	10€/turno ou 20€/dia inteiro
ALIMENTAÇÃO/ TRANSPORTES	Transporte e alimentação assegurada. Dormida em regime interno
DATA LIMITE DA CANDIDATURA	30 de maio

FUNÇÕES

Atividade/Local	Funções e Informações
Campos (90) (7h às 20h30)	<ul style="list-style-type: none"> - Obrigatório dormir nas escolas; - Fazer as estatísticas do jogo pela aplicação; - Realizar a confirmação das equipas e resultados com os árbitros; - Montar e desmontar lonas dos campos; - Montar e desmontar campos (de 7 para 11 ou vice-versa); - Apanhar as bolas.
Oficiais de Ligação (100) (Horário consoante a atividade da equipa)	<ul style="list-style-type: none"> - Pontualmente pode haver situações de voluntários que dormem com as equipas nos hotéis; - Receber as equipas preferencialmente no aeroporto, ou escola ou hotel; - Organizar as dinâmicas da equipa com os treinadores para facilitar a semanas; - Localizar os campos onde será o jogo para organizar o transporte; - Criar possíveis visitas da comitiva a pontos turísticos (estádio do SL Benfica, Sporting...); - Ajudar na cerimónia de abertura e encerramento com tarefas de logística (montagens e desmontagens de recinto etc.); - Caso não durmam no mesmo local onde a equipa está, devem encontrar-se com eles no hotel ou no campo onde vão jogar.
Mascote (3) (7h às 20h30)	<ul style="list-style-type: none"> - Receber as comitivas no aeroporto; - Animar os jogadores e público nos diversos campos.
Media (2) (7h às 20h30)	<ul style="list-style-type: none"> - Tirar fotografias e a criar conteúdos para as redes sociais de forma a promover o evento, nos diversos campos.
Escolas e Alimentação (30) (6h30 às 23h30)	<ul style="list-style-type: none"> - Obrigatório dormir nas escolas; - Ajudar na organização da escola (polos femininos e masculinos); - Ajudar na organização das dinâmicas dos banhos; - Ajudar nos refeitórios; - Montagens e desmontagens de escolas (camas/colchões); - Ajudar na montagem e desmontagem da cerimónia de abertura e encerramento e merchandising; - Check-in das equipas (receber as equipas, preencher documento de Check-in, indicar informações/regras/horários); - Check-out das equipas; - Nos Salesianos controlar as entradas e ajudar a agilizar o fluxo de atletas nas filas para levar a comida e sentar os atletas; - Apoio na entrega dos artigos de merchandising ao cliente; - Controlo stock (não inclui o manuseamento de dinheiro); - Inclui tempo livre autorizado pela coordenadora ou responsável do Ibercup na escola, como visitar outros locais do torneio (campos, almoço/jantar nos Salesianos, ir a outra escola), ir ao supermercado, ir ao café comprar um gelado, ou ir à praia no tempo definido.